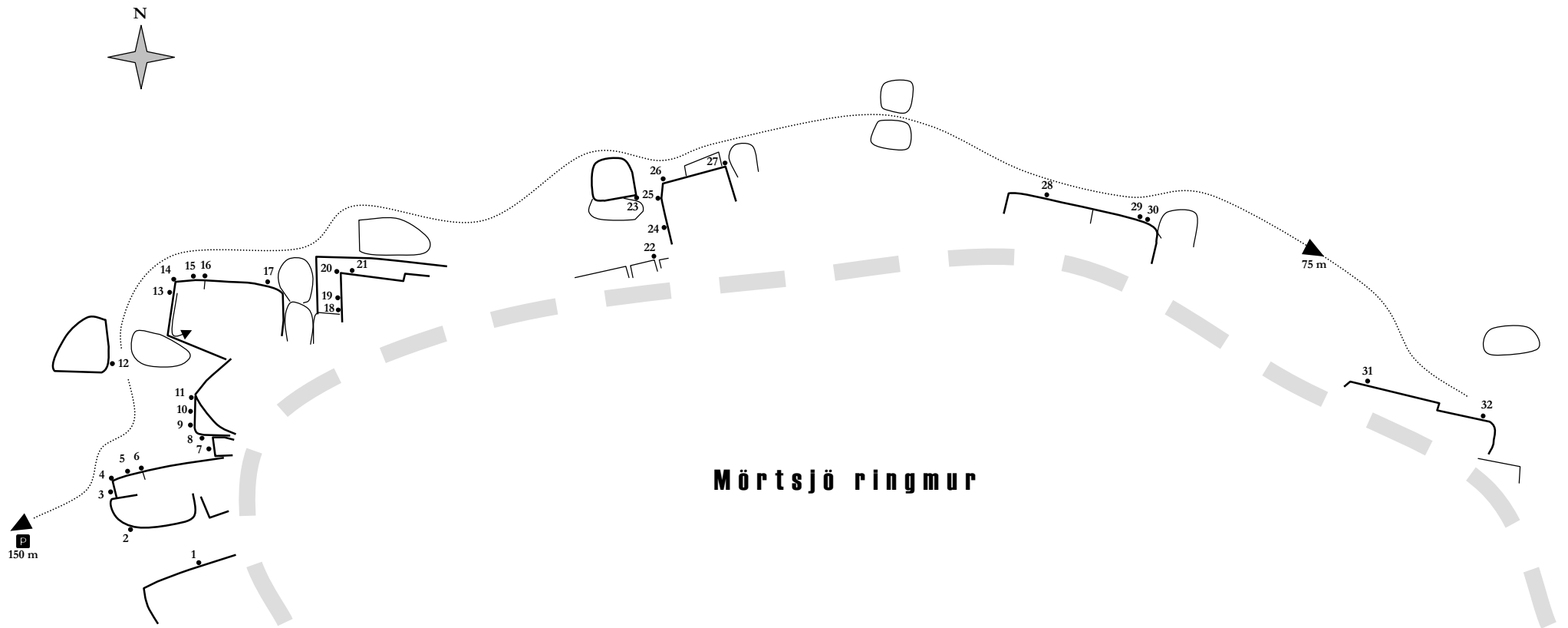


ÅKERS BOULDERFÖRARE



Vägbeskrivning;

Kör E20 västerut från Södertälje och sväng av efter ca 30 km mot Åkers styckebruk. Kör igenom Åkers styckebruk förbi en statoilmack och håll vänster 200 m senare vid fabriken. Följ vägen runt fabriken och ta sedan vänster på grusvägen som följer efter Köpingevägen. Korsa åkrarna på denna, håll vänster när vägen delar sig och fortsätt sedan fram till grillplatsen vid sjön där det också går att parkera (Kommer du fram till stugorna har du åkt för långt). Följ stigen från parkeringen uppför slutningen så kommer du till klätterområdet efter ca 150-200 meter.

Problemlista

	namn		grad	info
1	<i>Talus</i>	*	4	rakt upp från tvärspricka
2	-		4	sittstart
3a	<i>Take me to the water</i>		6B	sittstart, följ rampen upp höger utan att stå på blocket till höger
3b	<i>Tune in</i>		6B+	sittstart, klättra rakt upp med catch till kanten
4	<i>Beach boyz</i>	*	6C	arêten från sittstart
5	<i>Kunglig</i>	*	6C+	vänster hand på sidtag, svinga till list
6	-		4	sprickformationen
7	-		6B-7A	ståstart, grad beror lite på hur långt upp du når
8	-		7A	sittstart med stort sidtag till höger
9a	<i>Total hammock</i>	*	7A	sittstart vid den trubbiga arêten, allt är tillåtet; grepp på arêten, heelhooks – you name it
9b	<i>Havoc</i>	*	6C+	ståstart uppför högra delen av väggen, lås av/skicka från ett bra gaston för höger hand, avsluta upp vänster
9c	<i>Total Havoc</i>	*	7B	sittstart till Havoc med stort undercling för vä hand
10a	<i>Wild thing</i>	***	7C	sittstart mitt på väggen med krimp och sloper, dra snett upp höger till "jug" via de snedställda greppen (ståstart 7A+)
10b	<i>Vault assault</i>	*	6C/7A	sittstart med små krimpar, dra upp vä till arêten (om du inte använder arêten är graden 7A)
11	<i>Limbo</i>	*	6C	sittstart, följ arêten
12	<i>Köttjuven</i>		7B	sittstart (ståstart ca 7A)
13a	<i>Facelift</i>	**	7B	sittstart, följ ramperna upp höger och vidare runt arêten (dålig landning)
13b	<i>Before the flood</i>		6C+	sittstart, klättra rakt upp till juggar vid ca 4m – hoppa av (ej gjord med uttoppning ännu – fritt fram för hugade aspiranter)
14	<i>Gods of the old world</i>	***	7A+	arêten från sittstart, lättare för långa
15	<i>Camouflage</i>		7A	höger om sprickan och utan att använda denna
16	<i>Brand new demons</i>	*	6A	sprickan (6A+ med skitnödigt sittstart)
17	<i>True real</i>	*	7A+	sittstart (ståstarten är 7A)
18	-		6C	sittstart, ett move till kanten
19	<i>Crazy Friday</i>		7A	eliminationsproblem; hö hand i sprickan, vä på list, slappa rampen och hoppa till klykan (6B+ utan elimination)
20a	<i>Bleau vibrations</i>	***	7A	arêten från sittstart är en klassiker
20b	<i>Borderline</i>	*	7B+	start höger om arêten; etablera och catcha rampen
20c	<i>Borderline assis</i>	**	7C+	starta som Bleau vibrations och klättra direkt höger in i Borderline
21	-		4	sittstart
22	<i>Halvmånen</i>		6C	sittstart vid arêten på det låga blocket
23	<i>She's a fox</i>		6C+	sittstart uppför arêten
24	<i>Neanderthal</i>	*	6A+	rakt upp från juggar
25	<i>Blod o tårar</i>		6C+	sittstarta och följ arêten hela vägen upp vänster (långt!) in i Return of the caveman
26a	<i>Return of the caveman</i>	**	6C-7A	ståstart vid rampen, grad beror även här på längd – start från underclings är 7A men lättare med högre start
26b	<i>Return of the caveman assis</i>	**	7A+	sittstart under taket
27	<i>Sabretooth</i>	**	7B	arêten med ståstart från botten
28	Projekt	*	-	rakt upp från stora grepp
29	<i>Fredriks bildningsluckor</i>	*	6B+	sprickan, 7A med sittstart
30	<i>Födelsedagskalas</i>	*	7A	sittstarta och klättra rakt upp via krimpar i tvärsprickorna
31	-	*	6C	sittstart från botten
32a	<i>Trollsländan</i>	**	7A+	forcera överhänget med en start från undercling och sloper, hårdare ändan av 7A+...
32b	<i>Weissmüller</i>		7A	variant på Trollsländan; hoppstarta ca 1 m höger om Trollsländan och avsluta i densamma